正しい遊び方説明書

火文明 ファイヤーバージョン
光文明 ライトバージョン
闇文明 ダークネスバージョン

TM and ©2004, Wizards of the Coast, Shogakukan, Mitsui/Kids, ShoPro
©TAKARA CO.,LTD.2004

写真及びイラストはイメージです。
写真は商品とは本体異なる場合があります。

2004年11月発行

タカラ

※使用前に注意事項や遊び方をよく読んでください。
※なお、この「正しい遊び方説明書」は遊んだ後も大切に保管してください。

⚠ 注意（ちゅうい）

保護者の方へ　必ずお読みください。

〈電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください〉
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐ大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。
- 遊んだ後は必ず3才未満のお子様の手に触れない所へ保管してください。

〈使用上の注意〉
- ○遊ぶ前に正しい遊び方説明書をよく読んでから使用してください。
- ○電池を交換する際は、電池をはずしてから10秒以内におこなってください。
- ○使用済みの乾電池は、各自治体の処理にしたがって廃棄してください。
- ○商品を置っている袋は梱包材です。開封後はすぐに捨ててください。
- ○落としたり、水にぬらしたり、分解しないでください。

たのしさいっぱいタカラのホームページ　http://www.takaratoys.co.jp

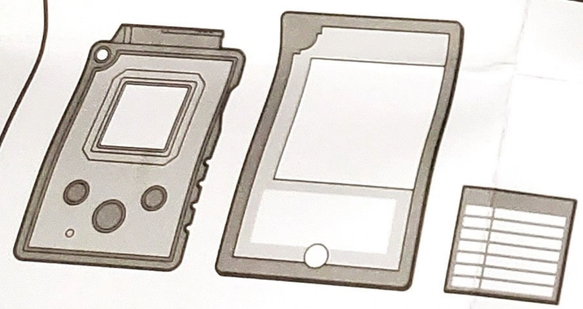
お客さまへ

商品についてのお問い合わせ及びお気付きの点がございましたらお手数ですが「お客さまご相談センター」までご連絡ください。

発売元 株式会社タカラ
お客さまご相談センター
東京 〒125-0062 東京都葛飾区青戸3-39-6 TEL(03)3602-3030
大阪 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-17-14 江坂吉川ビル2F TEL(06)6339-6673
※電話受付時間　月～金曜日（祭く祭日）10時～17時

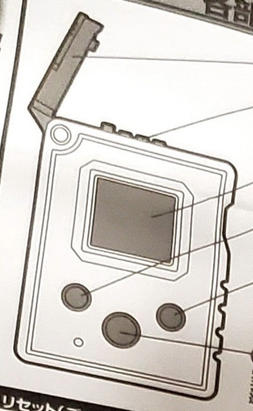
対象年齢6才以上

入っているもの



- デュエルクリーチャーズ本体…1個
- おまけシート…1枚
- 限定ホイルカード…1枚
- 正しい遊び方説明書（本紙）

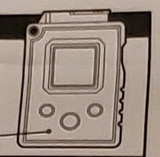
各部の名称



- カバー
- コネクタ　他のデュエルクリーチャーズ本体との接続を行うときに使用する端子です。
- 液晶画面
- セレクトボタン　各項目を選択するときに使用します。
- キャンセルボタン　決定した項目をキャンセルするときに使用します。
- 決定（エンター）ボタン　主に選択肢を決定します。また、画面を先に進めることもできます。

リセット（データの消去）について

リセットボタンを先の細い棒などで軽く押すと、登録されたデータが全て消去され、始めから遊ぶことができます。消去されたデータは復元できませんので、注意してください。



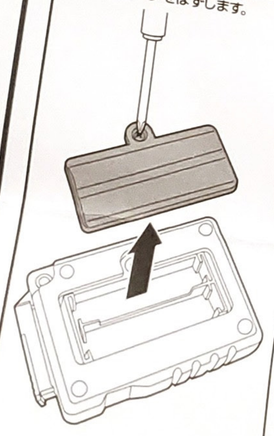
電源スイッチはありません

デュエルクリーチャーズは一定時間（約5分）ボタン入力が無く遊ばないでいると、画面が自動的に消えます（省電力モード）。ゲームを再開したいときには、リセットボタン以外のボタンを押してください。

電池のセットについて

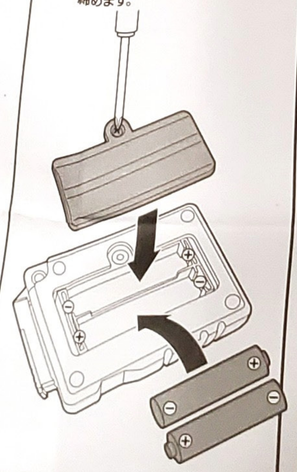
電池の入れ方

1 図のように本体裏側の電池ブタのネジをドライバーでゆるめ、電池ブタをはずします。



※ネジ穴に合ったドライバーを使用してください。

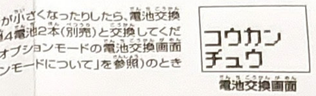
2 図のように単4電池2本（別売）をセットし、電池ブタを閉じてネジを締めます。



※＋－（プラスマイナス）の向きに注意してください。

電池の交換

液晶画面が薄くなったり音が小さくなったりしたら、電池交換のタイミングです。新しい単4電池2本（別売）と交換してください。電池の交換は、必ずオプションモードの電池交換画面（対しくは裏面の「オプションモードについて」を参照）のときに行ってください。



電池交換画面

※新しい電池と交換する際には、電池をはずしてから**10秒以内**に行ってください。電池交換に時間がかかってしまったり、交換中にボタンを押してしまうと、データが消えてしまいますのでご注意ください。
※電池をきちんと交換し終わったら、キャンセルボタンを1秒以上押してください。待ち受け画面に移り、ゲームを再開することができます。

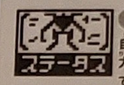
電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。

ゲームモードについて

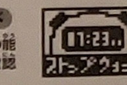
はじめて遊ぶときは、必ずリセットボタンを押してください。
電池をセットしてゲームを始めると、オープニングデモの後にゲームモードを選択することができます。ゲームモードは全部で7つあります。各モードの選択はセレクトボタンで行います。また、モード決定後にキャンセルボタンを押すと、モードセレクト画面に戻ることもできます（状況により戻らない場合もあります）。

バトルモード　次々と現れる敵を倒し、ステージをクリアせよ！

トレードモード※　クリーチャーを友達からもらって、陣営を強化せよ！



ステータスモード　自分のクリーチャーの能力やバトル戦績を確認できるぞ！



ストップウォッチモード　最大15分計測可能！イベントに持って行こう。

フリーバトルモード　トレーニングバトル！連続バトルでクリーチャーを鍛え上げろ！

オプションモード　いろいろな設定を行うモードだ！

VSバトルモード※　友達とバトル！勝つのはどっちだ！？

「※」のモードで遊ぶには本体が2台必要です。

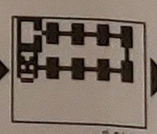
バトルモードの遊び方

次々と現れる敵クリーチャーを撃破し、ステージクリアを目指すゲームモードだ！
各ステージの最後には強力なボスクリーチャーが待ち構えている！
最大5体のクリーチャーを駆使し、全ステージクリアを目指せ！

1・クリーチャーの出現

バトルモードを決定すると、ステージ数表示の後にステージ画面が表示されます。
ステージ画面では、現在地が点滅して表示されます。
1マスごとに敵のクリーチャーが出現しますので、自分のクリーチャーを操りバトルに勝利しましょう。
バトルに勝利すると1マス進み、敗北すると3マス後退します。

ステージ数の表示



ステージ画面

敵クリーチャー出現！

2・クリーチャーのステータス

自分や敵のクリーチャーの能力を"ステータス"と呼びます。クリーチャーのステータスには、次のようなものがあります。

■文明
火・光・闇・氷・自然の5つの文明があります。各文明ごとに相性の有利・不利があります。敵に有利な文明のクリーチャーを使えば、有利な戦いを行うことができます。

■レベル（LV）
クリーチャーの総合的な強さを表します。レベルが高いクリーチャーほど、強い能力を持ちます。

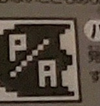
■ヒットポイント（HP）
クリーチャーの体力です。バトル中にこの値が0になると、そのバトルは敗北になります。

■アタックポイント（AP）
クリーチャーの攻撃力です。この値が高いほど、バトルで大きなダメージを与えることができます。

■スピードポイント（SP）
クリーチャーのスピードです。スピードの速いクリーチャーは、バトル時に先攻を取りやすくなります。

特殊能力について

二体のクリーチャーは、バトル中に発動する特殊な能力を持っています。これらの能力は、バトル中に一定の確率で自動的に効果を発揮します（バトル中に一度も発動しないこともあります）。クリーチャーの特殊能力には、次のようなものがあります。



パワーアタッカー　発動時に攻撃力がアップするぞ！

ダブル・ブレイカー　発動時に、2回連続で攻撃を行う！

トリプル・ブレイカー　発動時に、3回連続で攻撃を行う！

クルー・ブレイカー　発動時、最大4回連続で攻撃を行う。

スピードアタッカー　発動すると、先攻を取ることができるぞ！

ブロッカー　発動すると、敵の攻撃からかばうことができる！

3・クリーチャーを選ぼう！

敵のクリーチャーのステータスを確認したら、バトルに使用するクリーチャーを選ぶことができます。セレクトボタンを押すと、現在所持しているクリーチャーを切り替えることができます（ゲーム開始時には3体のクリーチャーを所持しています）。
右下の数字が点滅しているクリーチャーは敵に対して有利な文明を持っています。クリーチャーを選ぶ目安にしましょう。
決定ボタンを押すと、クリーチャーのステータスを確認することができます。"YES"を選択すると、いよいよバトルスタートです。

クリーチャーを選べ！　クリーチャーを決定しよう！

4・バトルスタート

バトルが始まると、敵と自分のクリーチャーが交互に表示されます。
画面が止まったときに表示されたクリーチャーが先攻になります（SPの高いクリーチャーほど先攻を取りやすくなります）。

バトルスタート

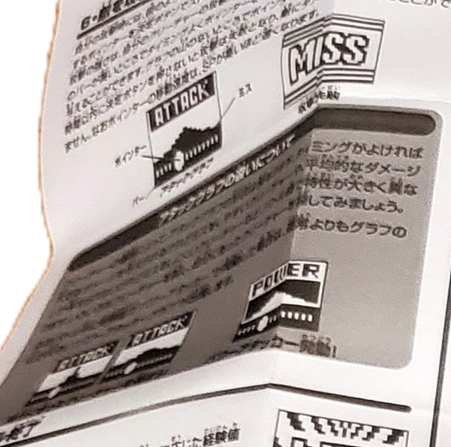
5・バトルのルール

バトルでは、敵と自分のクリーチャーが交互に攻撃を行います。敵と自分が1回ずつ攻撃を行うことを"1ターン"と呼びます。
バトルは5ターンで行われ、先に相手のHPを0にした側の勝利になります。5ターンでHPがつかない場合は、残っているHPの高い側の勝利となります。

キミの攻撃！

敵の攻撃！

6・Bを攻めよう!



バトル終了

■勝利
バトルに勝利すると、倒した敵クリーチーの強さに応じた経験値(EXP)を手に入れます。経験値により強い敵を倒すほど多く手に入れることができます。
次に「戻る？」の画面が表示されます。
入れるまで繰り返して、バトルを行う場合は"YES"を選択してください。
そのまま続けてバトルを行う場合は"YES"を選択してください。
ステージ画面上で↑マス進み、次の敵が現れます。

バトル勝利!

■敗北
バトルに敗北すると、ステージ画面上でさマス後退してしまいます。
また、経験値(EXP)は入手できません。

バトル敗北...

経験値(EXP)をゲット!

8・ステージクリア

各ステージの最後には、強力な能力を持つボスクリーチーが登場します。
1つ前の自分のクリーチーを倒してから、バトルに挑みましょう。

■クリーチーの入手
ボスクリーチーを倒し、ステージをクリアすると新たなクリーチーを入手できます(ステージ5は倒した敵クリーチーの入手はありません)。ただし、すでに5体のクリーチーを所持しているときは、新たなクリーチーを入手するには、すでに所持しているクリーチー1体と入れ替える必要があります。

クリーチーをゲット!

一度入れ替えを行ったクリーチーはもとに戻すことはできません。十分に注意してください。

パスワードについて

各ステージをクリアすると、次回の「パスワード」が表示されます。忘れないようにメモをとるようにしましょう。

ステージ1		ステージ5	
ステージ2		ステージ6	
ステージ3		ステージ7	
ステージ4			

9・クリーチーのレベルアップ

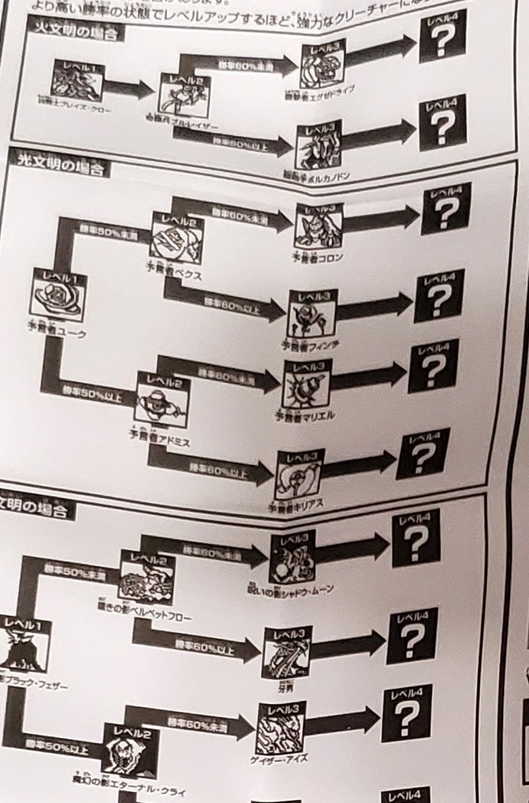
バトルを繰り返し、経験値(EXP)が一定数を超えるとクリーチーがレベルアップします。レベルアップすることにより、クリーチーの能力は大きく強化されます。
クリーチーはレベルアップすると、同じ文明のクリーチーへと姿を変えます(レベルアップ前の状態には戻ることはできません)。
レベルアップすることによって、以下の要素が変化します。

- クリーチーの名前およびグラフィック
- クリーチーのステータス
- クリーチーの持つ特殊能力

※特殊能力はレベルアップ時になくなることもあります。

レベルアップ!

■レベルアップの分岐
クリーチーのレベルアップ時に、そのときのプレイヤーの勝率によって異なるクリーチーに分岐する場合があります。
より高い勝率の状態でレベルアップするほど、強力なクリーチーになりやすくなります。



10・攻略のヒント

バトルになかなか勝てない場合は、次のことに注意してみよう!

・敵に有利な文明で戦おう!
敵に対して有利な文明のクリーチーで戦うと、通常攻撃よりも攻撃力(AP)が高くなるぞ!

・レベルを上げよう!
レベルが上がると、ステータスが大幅にアップするぞ! 何度もバトルして勝てない敵がいる場合は、フリーバトルモード(後述)などでレベルを上げてから再チャレンジしてみよう!

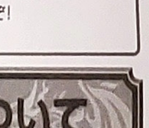
※一部のクリーチーはレベルアップしません。

・自分に合ったクリーチーを見つけよう!
自分に合ったアタックグラフを持つクリーチーを探すことが勝利の秘訣だ!
アタックグラフの特性は各クリーチーによって大きく異なるぞ!
いろんな文明のクリーチーを試してみよう!

ステータスモードについて

1・モード選択

ステータスモードを選択して決定ボタンを押すと、2つのモードを選択する画面になります。セレクトボタンでどちらかを選択し、決定ボタンを押してください。



モードを選ぼう!

2・ステータスの確認

「ステータス」を選択すると、現在所持しているクリーチーのステータスを確認することができます。
※ステータスの詳細については「バトルモードの遊び方」を参照してください。

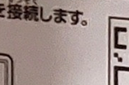
3・戦績の確認

これまでのバトルでの戦績が表示されます。

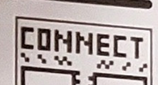
■勝率
バトルで勝った割合です。勝率が高いほどレベルアップ時に有利になりますので、高い勝率を常にキープするように意識しましょう!

■結果
W……バトルの勝利数です。
L……バトルの敗北数です。

勝率の表示



勝敗数の表示



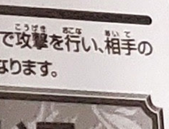
パスワードの表示

■パスワード
現在プレイしているステージの1つ前のステージクリアパスワードだけを確認することができます。

フリーバトルモードについて

フリーバトルモードでは、次々と出てくる敵と連続してバトルを行うことができます。バトルモードで現れる敵にどうしても勝てない場合や、新たに入手したクリーチーが弱いと感じた場合は、このモードでレベルアップにはげんでください。

■ステージセレクトについて
フリーバトルモードでは、現れる敵の強さを選ぶことができます。
ステージ数はステージ数の表示画面でセレクトを押すと、選ぶことができます(選択できるステージは、バトルモードで進んだことのあるステージのみです)。
ステージ数を選択すると、そのステージに登場するクリーチーとバトルすることができます。自分のクリーチーの強さに応じて、ステージ数を調整しましょう。



ステージを選ぼう!

VSバトルモードについて

VSバトルモードは、自分の持つクリーチーを使って友達とバトルするモードです。

⚠ 注意(ちゅうい)
このモードで遊ぶためには、デュエルクリーチーズ本体が2台必要です。
※本商品1台だけでは、VSバトルモードで遊ぶことはできません。

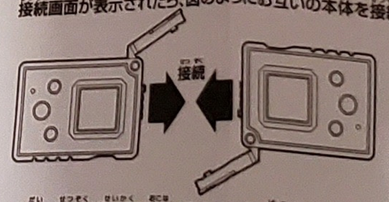
1・クリーチーの選択

バトル方式は通常のバトルモードと同様です。
バトル前に、バトルに使用するクリーチーを選んでください。

クリーチーを選ぼう!

2・本体の接続

接続画面が表示されたら、図のようにお互いの本体を接続します。



本体を接続しよう!

※2台の接続が正確に行われなかった場合は「エラー画面」が表示されます。再度VSバトルモードを選択し、同様の操作を行ってください。

エラー画面

3・バトルの進め方

バトルの進め方は通常のバトルモードと同様です。アタックグラフで攻撃を行い、相手のHPを0にするか、5ターン経過時に相手よりHPが高いと勝利になります。

トレードモードについて

トレードモードは、友達のクリーチーのデータをもらうことができるモードです。

⚠ 注意(ちゅうい)
このモードで遊ぶためには、デュエルクリーチーズ本体が2台必要です。
※本商品1台だけでは、トレードモードで遊ぶことはできません。

■クリーチーのトレードについて
トレードではお互いのプレイヤーがクリーチーのデータを相手に渡しますので、トレードを行っても、自分の持っているクリーチーのデータがなくなることはありません。
積極的にトレードを行い、いろいろなクリーチーを集めてみましょう。

- トレードできるクリーチーは、レベル4までのクリーチーのみです。それ以上のクリーチーはトレードを行うことができません。
- トレードで入手したクリーチーの経験値(EXP)は0になります。
- プレイヤーが同時に所持できるクリーチーは最大5体までです。5体所持している状態でトレードを行うと、クリーチーを1体削除することになります。削除したクリーチーは元に戻すことができませんので十分に注意してください。

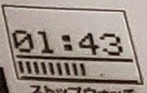
ストップウォッチモードについて

ストップウォッチで時間を計測するモードです。"デュエル・マスターズ"のカードバトルで遊ぶときなどに使用してみましょう。なお、計測できる時間は最大15分までです。

■決定ボタン
ストップウォッチのスタートとストップに使用します。

■キャンセルボタン
計測した時間をリセットするときに使用します。

時間を計測している間中にキャンセルボタンを押すと、モードセレクト画面に切り替わってしまいます。リセットする場合は必ず時間をストップさせてからキャンセルボタンを押してください。



ストップウォッチ

オプションモードについて

オプションモードでは、3つのモードを切り替えることができます。
セレクトボタンで選択し、決定ボタンを押してください。

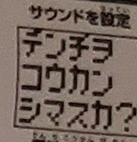
■パスワードモード
パスワードを入力して、クリーチーを入手するモードです。
パスワードの文字はセレクトボタンで文字を切り替え、決定ボタンで決定してください。
※パスワード入力で入手できるクリーチーは、自分の持っているクリーチーのレベル以下のものだけです。

パスワードを入力

■サウンドモード
音声のオン/オフを切り替えるモードです。"オフ"を選択すると消音設定になり、音が出なくなります。

サウンドを設定

■電池交換モード
電池の交換を行うモードです。
詳しくは「電池のセットについて」を参照ください。



電池交換画面

デュエルクリーチーズキャンペーン

「デュエルクリーチーズ」では素敵なプレゼントが当たるキャンペーンを行うぞ!

「デュエルクリーチーズバーフェクトデュエルキャンペーン」
ステージをクリアする毎に画面にパスワードが出るぞ!
そのパスワードをパッケージの専用の応募券に記入して専用ハガキか官製ハガキに貼り、①住所②氏名③年齢④電話番号を記入して以下のあて先まで応募してくれ!抽選で以下の賞品をプレゼントするぞ!全面クリアした人には全員に**「デュエルジャッカーショウ サイン入りカード」**をプレゼントだ!

キャンペーン賞品

全面クリア	全員	デュエルジャッカーショウ サイン入りカード
6面クリア	100名	デュエルクリーチーズ携帯ケース
4面クリア	200名	デュエルクリーチーズ携帯ストラップ
2面クリア	500名	特製クリーチーステッカー

※クリアした面数によって抽選対象となるコースが絞られます。
全面クリアした人は全てのコースの対象になります。
6面クリアした人は6面クリア、4面クリア、2面クリアのコースの対象となります。
4面クリアした人は4面クリア、2面クリアのコースの対象となります。
2面クリアした人は2面クリアのコースの対象となります。

【あて先】〒125-8503
東京都墨田区青戸4-19-16　株式会社タカラ　ボーイズマーケティング部
「DC パーフェクトデュエルキャンペーン」係
応募締め切り 2005年1月31日当日消印有効

注目! パッケージの「DUEL CREATURES(デュエルクリーチーズ)エンブレム」は切り取って大切に保管しておこう!

●本キャンペーンに関するお問い合わせはタカラお客さまご相談センター03(3602)3030までお願いします。